Edge of Extinction

**Okruženje i postavka:**

Priča se odvija **2367. godine**, na Zemlji koja je tehnološki napredovala, ali se i dalje suočava s globalnim problemima. Ljudi su uspjeli kolonizirati Mjesec i uspostaviti nekoliko orbitalnih postaja, ali još uvijek nisu kročili dalje od Sunčevog sustava.

Svijet više nije podijeljen u klasične države kao danas. Nakon niza globalnih kriza – klimatskih promjena, ekonomskih kolapsa i nekoliko ratova – formirana je **Globalna Federacija**. Ova federacija nije čista utopija; i dalje postoje unutrašnje podjele, a moć je koncentrirana u rukama tehnokratske elite.

Glavni dio priče odvija se u **megagradu Nova Europa**, koji se prostire na području nekadašnje srednje Europe. Grad je visokotehnološki, ali i dalje ima socijalne razlike – dok su središnji dijelovi puni futurističkih nebodera, ekrana i letećih vozila, rubne zone su pretrpane, industrijske i siromašne. Svjetske vlade su se spojile u jednu globalnu federaciju, **Globalnu federaciju**, ali unutarnje tenzije među frakcijama i dalje postoje.

**Prvi kontakt** s vanzemaljcima dogodio se prije tri mjeseca, kada se golemi brod pojavio u Zemljinoj orbiti. Ta bića, koja sebe nazivaju **Corti**, dolaze s planeta **Mentis,** svijeta s umjerenom klimom, bogatim resursima i gotovo nestvarno stabilnim ekosustavima. Fizički su krhki, s delikatnom kožom, velikim očima i tankim udovima. Međutim, posjeduju izuzetno naprednu tehnologiju, uključujući sofisticirano oružje. Iako nisu ratnici, razvili su moćna oružja kao obrambeni mehanizam protiv potencijalnih prijetnji u svemiru.

Njihova misija je istraživati život u svemiru, a ljudi su im nevjerojatno fascinantni – za njih, ljudska otpornost je nešto gotovo čudesno. No, mnogi na Zemlji su skeptični – neki se boje da će **Corti** početi provoditi eksperimente nad ljudima, dok ih drugi vide kao priliku za tehnološki napredak i moć.

Sve se mijenja kada na Zemlju stigne **druga vrsta** – **Vraxil**, ratnici s planeta **Mordax**, svijeta gdje su uvjeti pakleni: visoke temperature, smrtonosni plinovi i stalne erupcije vulkana. Priroda je tamo nemilosrdna, a samo najjači preživljavaju. **Vraxil** su masivna, oklopljena bića koja su rođena za borbu. Njihova civilizacija se ne širi diplomatski – oni osvajaju, uništavaju i porobljuju.

Njihova poruka je jasna: **"Zemlja će pasti. Pripremite se na uništenje."**

Kada na Zemlju stigne prijetnja Vraxila, ljudi će se morati suočiti s teškom odlukom: hoće li se udružiti sa Cortima kako bi pobijedili Vraxile? Ova odluka ima velike posljedice na tijek igre i njen završetak.

Tri moguća završetka igre su:

1. Ljudi se udruže s Cortima i pobijede Vraxile – U ovom scenariju, suradnja s Cortima omogućava ljudima da iskoriste naprednu tehnologiju i strategiju kako bi pobijedili Vraxile i spasili Zemlju.
2. Ljudi se ne udruže s Cortima i ne pobijede Vraxile – Ovdje ljudi odlučuju da neće surađivati sa Cortima, što vodi do njihove nemogućnosti da se odupru napadu Vraxila, koji uništavaju Zemlju.
3. Ljudi se udruže sa Cortima, ali i dalje ne pobijede Vraxile – Iako suradnja s Cortima donosi neke prednosti, to nije dovoljno da bi se zaustavili Vraxili

**Glavni likovi:**

Igrač će na početku igre moći odabrati glavnog lika s kojim će igrati. Bit će mu ponuđeni sljedeći likovi:

1. **Naomi Reyes (38)**

 **Pozadina:** Naomi je bivša astronautkinja i inženjerka koja je postala stručnjakinja za svemirske tehnologije i kolonizaciju. Nakon godina provedenih u istraživanju dubokog svemira, posvetila se razvoju naprednih obrambenih sustava i sada radi za Globalnu federaciju na projektima vezanim uz svemirsku sigurnost.

 **Osobnost:** Naomi je odlučna, izuzetno inteligentna i proračunata, s analitičkim umom i sklonošću detaljnom planiranju. Sposobna je brzo donijeti odluke.

1. **Liam Walker (51)**

 **Pozadina:** Bivši zapovjednik elitnih vojnih jedinica, sada savjetnik za obrambenu strategiju u Globalnoj federaciji. Liam je bio ključna figura u osiguravanju mirnih pregovora u više konflikata, no njegova prošlost u vojsci obilježena je teškim odlukama koje ga i dalje proganjaju.

 **Osobnost:** Jako taktičan, s izrazitim smislom za vođenje. Sposoban je donijeti teške odluke bez obzira na osobne emocije. Iako izgleda hladno, duboko je odan svojoj misiji i onima koji mu vjeruju.

1. **Elena Petrov (32)**

 **Pozadina:** Elena je istraživačica u polju astrobiologije i genetike, specijalist u proučavanju vanzemaljskih ekosustava i bioloških oblika života. Nakon što je radila na istraživanjima na nekoliko svemirskih postaja, pridružila se Globalnoj federaciji gdje vodi projekte za proučavanje vanzemaljskih mikroorganizama.

 **Osobnost:** Nevjerojatno znatiželjna, analitična i strastvena u svom istraživačkom radu. Nema straha od nepoznatog i smatra da je jedini način napretka u svemiru stalno istraživanje. Iako je povučena i fokusirana na svoj rad, Elena je također izuzetno suosjećajna i uvijek spremna pomoći kad to najviše treba.

1. **Sebastian Miller (46)**

 **Pozadina:** Sebastian je stručnjak za kvantnu fiziku i naprednu računalnu znanost. Radio je na razvoju umjetne inteligencije za analizu vanzemaljskih prijetnji. Kasnije je postao ključni član Svjetske federacije, gdje je vodio projekte za obranu i praćenje naprednih vanzemaljskih tehnologija.

 **Osobnost:** Racionalan i introspektivan, Sebastian se usmjerava na analizu i rješavanje tehničkih problema, ali nije snažan u socijalnim situacijama. Vjeruje da tehnologija može služiti za dobro, no povremeno zanemaruje emocionalnu dinamiku tima. Snažan je u kriznim situacijama, gdje njegova smirenost i znanje dolaze do izražaja.